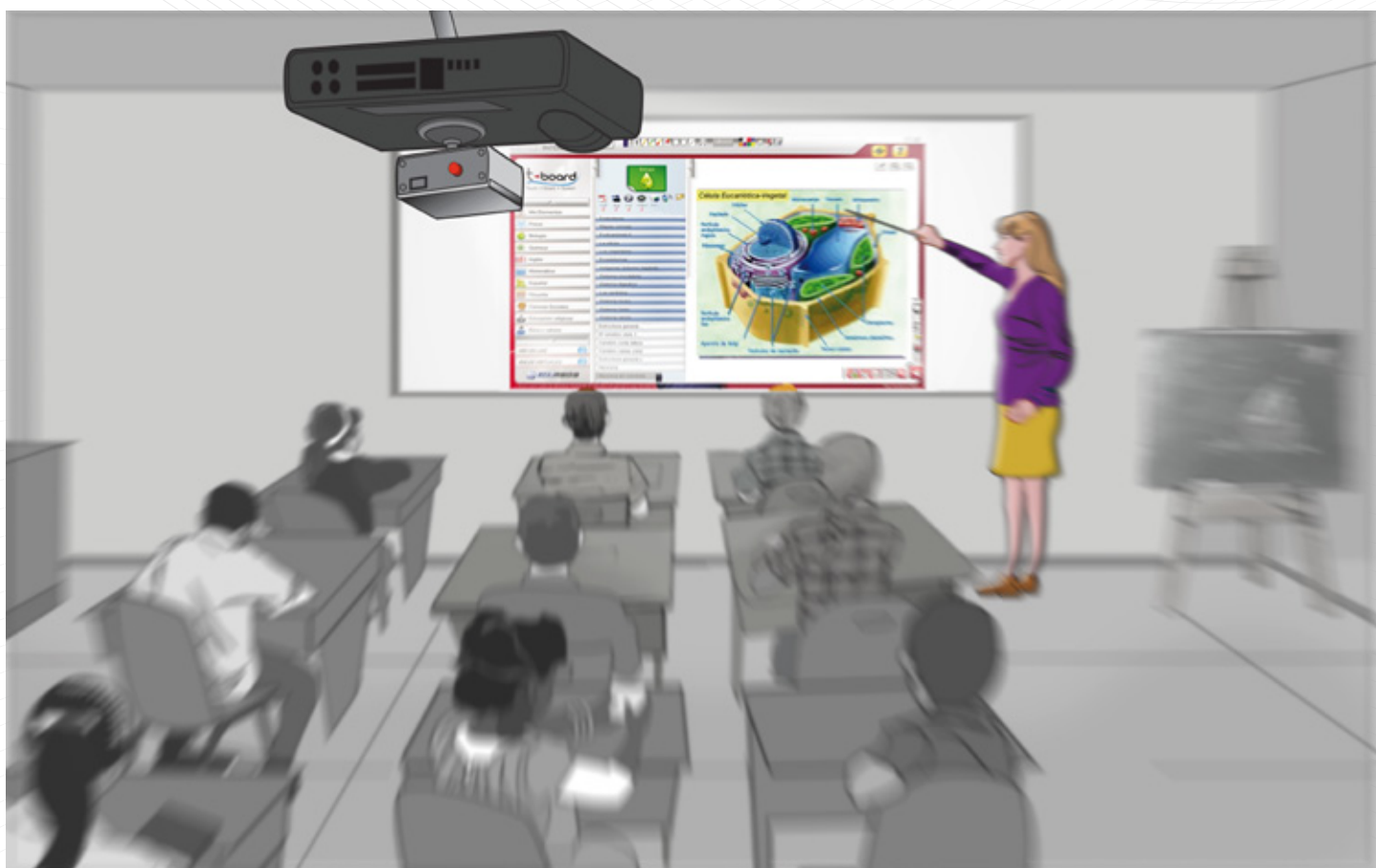


DESCRIPCIÓN GENERAL

t-board
Touch ◀ Board ▶ System

El sistema T-board **convierte cualquier superficie** como tableros de acrílico, paredes, telones o pantallas (Plasma, LCD o LED) **en un ÁREA SENSIBLE** con la que **se puede interactuar con el computador** por medio de un apuntador extensible o un lápiz electrónico.



DESCRIPCIÓN GENERAL

1. Componentes del sistema

- ✓ **Cámara infrarroja – USB 2.0:**
Sensor de señales infrarrojas.
- ✓ **Llave USB de protección:**
Este dispositivo tiene como objetivo proteger su inversión. Dentro de esta llave se encuentran las aplicaciones necesarias para el funcionamiento del T-board. La aplicación no podrá ser ejecutada sin que esté conectada la llave en cualquier puerto USB de su computador.
- ✓ **1 lápiz electrónico de contacto y 1 apuntador electrónico de 70cm:**
Por medio de ellos se logra la interacción con la superficie donde se proyecta.
- ✓ **Cable USB de 1 mtr:**
Para conexión de la cámara IR con el PC
- ✓ **Base:**
Soporte para cámara infrarroja.
- ✓ **Manual de uso e instalación.**
- ✓ **10 gafas para visualización de contenido 3D**



2. Modos de uso:

Modo TOUCH (tablero)

El sistema integra el uso de un computador, un video beam y un dispositivo controlador que funciona sobre la superficie como un ratón, permitiendo al docente o expositor total libertad de movimiento frente a su auditorio.



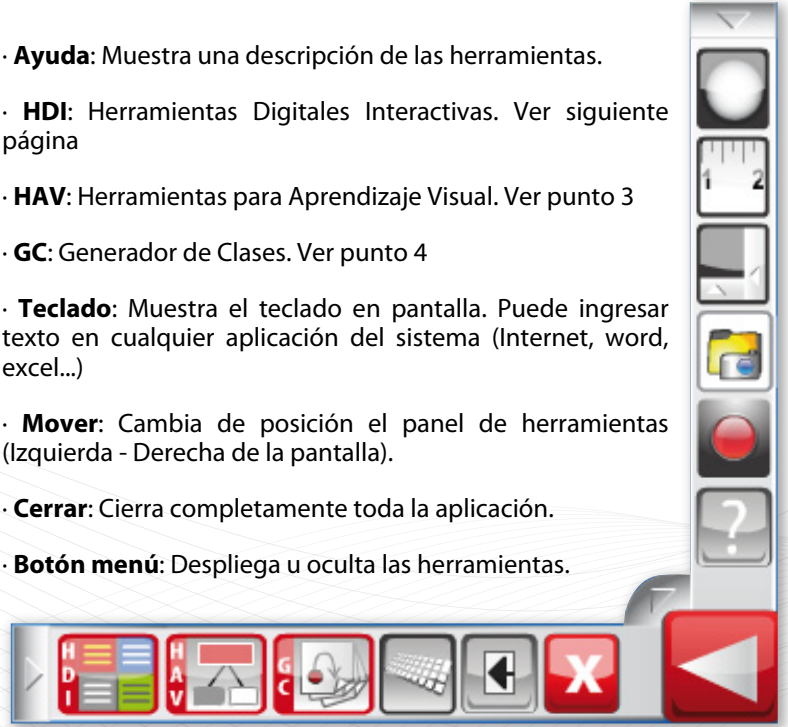
3. Herramientas generales de dibujo y otras (Software)



- **Puntero:** Función para interactuar con Windows o cualquier aplicación.
- **Lápiz virtual:** Herramienta para dibujar o escribir a mano alzada.
- **Resaltador:** Permite destacar un área específica con diferentes colores (transparencia).
- **Borrador:** Elimina parcialmente los trazos hechos con el lápiz virtual o el resaltador.
- **Borrador total:** Elimina totalmente los trazos hechos con el lápiz virtual o con el resaltador.
- **Recuadro:** Grafica rectángulos o cuadrados.
- **Círculo:** Grafica elipses o círculos.
- **Línea:** Grafica líneas rectas.
- **Fondo blanco:** Abre un tablero blanco sobre el contenido que se esté visualizando.
- **Grosor:** Modifica el grosor de la línea de las herramientas anteriores.
- **Colores:** 8 colores predeterminados para las herramientas de dibujo.

- **Paleta:** Personaliza con cualquier valor los colores de los elementos a graficar.
- **Tijeras:** Captura una imagen parcial de la pantalla.
- **Cámara:** Captura una imagen completa de la pantalla.
- **Énfasis:** Enfoca cualquier punto de la superficie en forma de círculo, recuadro o estrella.
- **Reglas:** Pone líneas guía sobre el contenido.
- **Zonas:** Enfoca cualquier punto de la superficie modificando la posición de los paneles.
- **Explorar imágenes:** Visualiza las imágenes capturadas, con posibilidad de hacer zoom, imprimir, enviar a uno o varios correos al tiempo.
- **Grabadora de video:** Captura en video (AVI o SWF) los movimientos que se hagan en pantalla. Si desea grabar audio conecte un micrófono al computador.

- **Ayuda:** Muestra una descripción de las herramientas.
- **HDI:** Herramientas Digitales Interactivas. Ver siguiente página
- **HAV:** Herramientas para Aprendizaje Visual. Ver punto 3
- **GC:** Generador de Clases. Ver punto 4
- **Teclado:** Muestra el teclado en pantalla. Puede ingresar texto en cualquier aplicación del sistema (Internet, word, excel...)
- **Mover:** Cambia de posición el panel de herramientas (Izquierda - Derecha de la pantalla).
- **Cerrar:** Cierra completamente toda la aplicación.
- **Botón menú:** Despliega u oculta las herramientas.



Las herramientas descritas funcionan sobre cualquier tipo de aplicación (Word, Excel, PowerPoint, Internet explorer, Google Earth, Simuladores de Física- Química, etc.)

4. Herramientas didácticas y contenidos curriculares:

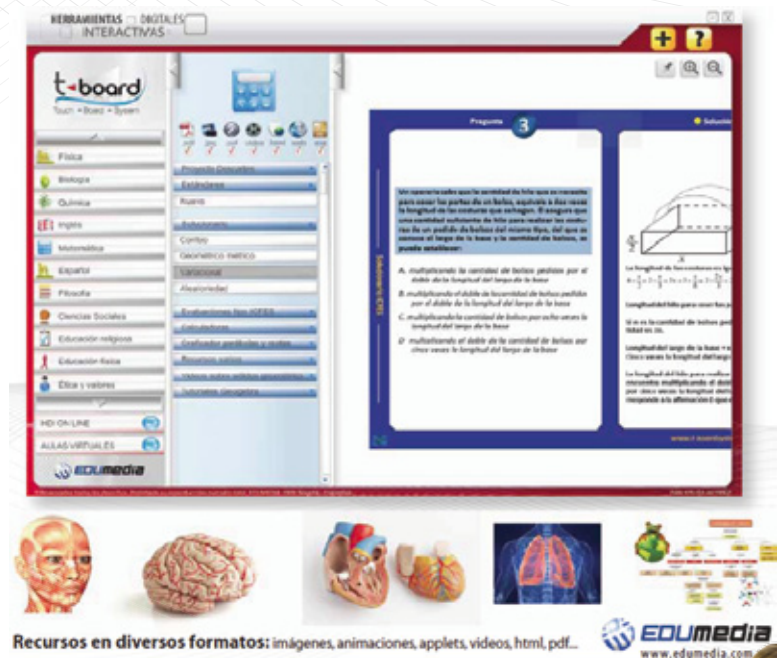
El tablero tiene las siguientes herramientas:

4.1 Herramientas Digitales Interactivas (HDI)

Espacio para las áreas fundamentales en educación básica y media. Contiene numerosos recursos:

- Materiales educativos desarrollados por EDUMEDIA (off line).
- Sincronizados con nuestro Portal Educativo (on line).
- Vínculos a portales educativos de reconocida trayectoria y cuidadosamente seleccionados.
- Materiales desarrollados por los propios docentes o por los estudiantes

Nuestra plataforma es abierta, modular y escalable. Esto permite la utilización de materiales educativos en el contexto del Proyecto Educativo Institucional.



Recursos en diversos formatos: imágenes, animaciones, applets, videos, html, pdf... EDUMEDIA www.edumedia.com

FISICA

Serie solucionario

Termodinámica
Eventos ondulatorios
Electromagnetismo
Mecánica clásica

Mapas conceptuales

Energía
Movimiento y fuerzas
Electricidad y magnetismo
Estructura de la materia
Uniones entre átomos
Ondas
Ciencias de la medida

Evaluaciones tipo ICFES

Simulacro de diagnóstico
Simulacro de control
Simulacro final
Prueba 1 modo estudio
Prueba 2 modo estudio
Prueba 3 modo estudio

Eventos ondulatorios

Sonido
Ondas
Efecto doppler
Teorías de la luz
Propagación de la luz
Refracción y reflexión de la luz
Espejos
Lentes
Movimiento Armónico Simple
Péndulo simple
Proyecto Newton
PHET animaciones varias

Estándares

Estándares por nivel

Mecánica clásica

Magnitudes
Movimiento rectilíneo
Movimiento parabólico
Movimiento circular
Fuerzas
Leyes de Newton
Campo gravitacional
Movimiento planetario
Equilibrio
Máquinas simples
Poleas
Trabajo y energía
Momentum e impulso
Mecánica de fluidos
Hidrodinámica
Principio de Bernoulli
Teorema de Torricelli

Termodinámica

Definición
Calor y temperatura
Dilatación térmica
Propagación del calor

Calorimetría
Principio de conservación de la energía
Gases ideales

Electromagnetismo

Definición
Ley de Coulomb
Conductores y aislantes
Potencial y campo eléctrico
Condensadores y dieléctricos
Corriente y resistencias
Ley de Ohm
Circuitos eléctricos
Medidores
Electromagnetismo
Campo e inducción
Ley de Faraday
Teoría de circuitos

BIOLOGIA

Estándares

Estándares por nivel

Mapas conceptuales

Origen de la materia
Estructura de la tierra
Inserte su Título
Origen y evolución de la vida
Caminos de la evolución
Adaptación de los organismos
La materia viva
Fotosíntesis y quimiosíntesis
Nutrición en los animales
Transporte sanguíneo en animales
Sistema de excreción
Locomoción y coordinación
Ciclo de pluricelulares
La reproducción
Genética mendeliana
Bioelementos
Glúcidos
Lípidos
Proteínas
Actividad enzimática
El ADN
Duplicación del DN
El ARN
Mutación y evolución
Los genes
Célula estructura y función
Citoplasma y centrosoma
Centrosoma
Orgánulos celulares
Orgánulos celulares II
El núcleo y los cromosomas
Reproducción celular
Metabolismo celular
Anabolismo autótrofo
Anabolismo heterótrofo
Anabolismo heterótrofo
Microorganismos I

Microorganismos II

Proceso inmunitario

Evaluaciones tipo ICFES

Simulacro diagnóstico
Simulacro de control
Simulacro final
Profundización 1
Profundización 2
Profundización 3

La célula

Generalidades
Etapas reproducción celular
Metabolismo
Función de los tejidos
Tejidos animales
Tejidos vegetales
Compuestos del tejido sanguíneo
Glóbulos rojos
Glóbulos blancos
Taxonomía
Reino mónera
Bacterias

Los organismos

Taxonomía
Reino mónera
Bacterias
Reino protista
Reino fungi
Reino vegetal
Reino animal
Artrópodos
Insectos
Vertebrados
Nutrición
Aparato digestivo
Sistema circulatorio
El corazón
Arterias, venas y capilares
Sistema respiratorio
Sistema respiratorio humano
Excreción
Secreción
Sistema endocrino
Reproducción
Funciones de relación
Sistema nervioso
Sentido del tacto
Sentido del oído
Sentido de la vista
Sentido del gusto
Sentido del olfato
El cerebro
Esqueleto humano
Músculos
Genética
Glosario de genética
Leyes de Mendel
Los seres vivos

Ecosistemas

Ciclo del nitrógeno

Ciclo del agua
Ciclo del carbono
Cadena alimenticia
Ecosistema natural
Calentamiento global
Lluvia ácida
Deterioro ambiental
Efecto invernadero

Imágenes sistema respiratorio

Bacterias en pulmón
Pulmones
Pulmones vista 2
Pulmones y su entorno
Pulmones y otros órganos
Contaminación por virus
Radiografía del tórax
Laringe
Bronquio
Bronquitis
Advertencia consumo tabaco
Inhalador
Conducto
Galería

Sistema circulatorio

Interior arteria
La circulación
Corazón
Corazón vista 2
Corazón vista 3
Corazón vista 4
Corte vena arteria
La sangre
Sistema circulatorio
Vena
Galería

Sistema digestivo

General
Intestinos
Laringe
Páncreas
Los órganos y el esqueleto
Muelas
Órganos varios
Esófago
Hígado
Galería

Los sentidos

Dermis
El ojo vista 1
El ojo vista lateral
El oído 1
El oído 2
El oído 3
Olfato
El gusto
Órganos de la cabeza
Galería

Sistema muscular

Masculino
Femenino



Músculos y esqueleto
Espalda
El brazo
Espalda con nombres
Cara
Cara sin nombres
Superficiales frente
Frente sin nombres
Mano y muñeca
Mano y muñeca sin nombres
Vista lateral músculos
El pie
Galería

Sistema óseo

Esqueleto
Cráneo vista de frente
Cráneo vista lateral
Cráneos vista superior e inferior
Coyunturas
Rodilla
Columna vertebral
Mano
Vértebra
Galería

Sistema nervioso

Estructura general
El cerebro vista 1
Cerebro corte lateral con nombres
Cerebro varias vistas
Estructura general con nombres
Neurona
Neurona sin nombres
Dendritas
Galería

Sistema urinario

Tracto urinario femenino
Riñón corte lateral
Esquema riñones
Estructura del riñón
Tracto urinario masculino
Sistema urinario
Próstata
Galería

Sistema reproductor

Masculino
Femenino
Los testículos
Ovarios
Fecundación
Espermatozoides
Trompas de Falopio
Galería

Etapas de la gestación

Imágenes
Galería

QUIMICA

Solucionario

Aspectos analíticos de mezclas

Aspectos analíticos sustancias
Físico químico mezclas
Físico químico sustancias

Estándares

Estándares por nivel

Listado temas HDI en línea

La química

La materia

Propiedades de la materia
Estados de la materia
Peso atómico
Números cuánticos
Clasificación de los elementos

Moléculas

Enlace químico
Clases de fórmulas

Nomenclatura

Óxidos
Bases o hidróxidos
Ácidos hidrácidos
Hidruros
Sales

Reacciones y ecuaciones

Reacciones
Clases de reacciones

Cinética química

Equilibrio químico
Electroquímica
Cambios energéticos

Gases

Los gases
Leyes de los gases
Ley de Charles
Ley de Boyle Mariotte
Ley de Gay Lussac
Ley de presiones de Dalton
Ley general de gases ideales

Química del carbono

Definición
Hibridación
Reglas de nomenclatura
Hidrocarburos
Alquenos
Alquinos
Isomería
Reacciones orgánicas
Hidrocarburos aromáticos
Alcoholes
Fenoles
Éteres
Petróleo
Determinación de fórmulas
Estequiometría

Laboratorio virtual

Vínculo web
Rincón de los experimentos

Recursos varios

Applets

Evaluaciones tipo ICFES

Simulacros

Tabla periódica

INGLES

Estándares

Documento del MEN
Multimedia Authoring for Language
Tutores
Multimedia infantil
Recursos para lectura
Diccionarios en línea
WordReference
Recursos Proyecto AGREGA
Evaluaciones tipo ICFES
Simulacros

MATEMATICAS

Proyecto Descartes

Estándares por niveles

Solucionario

Conteo
Geométrico métrico
Variacional
Aleatoriedad

Evaluaciones tipo ICFES

Simulacros

Calculadoras

Calculadora científica
Calculadora exe
Wolfram alpha

Graficador parábolas y rectas

Recursos varios

Fracccionarios
Sólidos geométricos
Volúmenes
Funciones trigonométricas
Áreas de polígonos
Triángulos
Sucesiones y progresiones
Teorema de Pitágoras
Áreas y volúmenes de cuerpos
Funciones
Ecuación cuadrática
Sistemas de ecuaciones lineales
Ecuaciones de primer grado
Función exponencial
Función logarítmica
Propiedades de las cónicas
Las cónicas como lugares geométricos
Vectores en el plano
Geometría analítica
Lugar geométrico
Resolución triángulos oblicuángulos
Ejercicios de trigonometría
Razones trigonométricas
Problemas ecuaciones grado 1
Interpretación derivada
Limite en un punto

Asíntotas
Identificación de funciones
Sistemas lineales de ecuaciones
Semejanza y homotecia
Identificación de gráficas de funciones
Proporcionalidad geométrica
Resolución de ecuaciones
Azar y probabilidad
La parábola
Función afin
Función lineal
Movimientos en el plano
Ángulos en la circunferencia
Regiones sombreadas
Sucesiones y progresiones
Cuerpos de revolución
Volúmenes de cuerpos
Relaciones espaciales
Semejanza de triángulos
Cuadriláteros
Números complejos
Angulo central
Ángulos complementarios

Videos sobre sólidos geométricos

Pirámide triangular
Pirámide hexagonal
Pirámide cuadrangular
Tronco de pirámide
Prisma triangular
Prisma cuadrangular
Prisma hexagonal
Toroide
Generación del cono
El cubo
Tronco de cono
Esfera
Cono

Tutoriales Geogebra

Video sobre paralelogramos
Paralelas y perpendiculares
Graficación de funciones
Actividad círculo trigonométrico

Recursos para primaria

Ángulos
Círculo elementos
Conjuntos
Valor posicional
Ejercicios sobre divisores
Sumas y restas
Tablas de multiplicar
Los números
Triángulos

Recursos geometría plana

Angulo central
Ángulos complementarios
Corona circular
Área del círculo
Área del cuadrado
Área del rectángulo

Área del sector circular
 Área del triángulo
 Construcción bisectriz
 Circuncentro
 Hipérbola
 La recta
 Rectas concurrentes
 Pasatiempo bloques
 Cuadrados mágicos

ESPAÑOL

Diccionarios en línea

Real Academia Española
 Diccionario Panhispánico de dudas
 La página del castellano

Estándares

Evaluaciones tipo ICFCES

Simulacros

Cuentos infantiles

La cenicienta
 El gato con botas
 El flautista de Hammelin
 Caperucita roja

Pasatiempos

Rayuela

El periódico en la escuela

Periódicos en línea
 La elaboración del periódico escolar

Actividades Virtual Cervantes

Ingresar a la AVETECA

FILOSOFIA

Edad antigua

Filósofos presocráticos
 Los sofistas
 Tales de Mileto
 Anaximandro
 Anaxímenes
 Heráclito
 Pitágoras
 Aristóteles
 Filosofía helenística
 Escepticismo
 Estoicismo
 Epicurismo
 Cínicos
 Hedonismo
 Neoplatonismo
 La filosofía Patrística Cristiana
 Características de la Patrística
 Agustín de Hipona
 San Anselmo
 Parménides
 Empédocles
 Anaxágoras
 Demócrito
 Sócrates
 Platón

Edad media

Generalidades edad media
 Santo Tomás de Aquino
 Guillermo de Ockman
 La ciencia medieval
 El método científico

Edad moderna

Generalidades
 Filosofía renacentista
 Bernardino Telesio
 Giordano Bruno
 Francisco de Vitoria
 Nicolás Maquiavelo
 Tomás Moro
 Nicolás Copérnico
 Galileo Galilei
 Francisco Bacon
 Filosofía y ciencia siglo XVI
 René Descartes
 Leibniz
 Blaise Pascal
 La ilustración
 El racionalismo
 El humanismo
 El positivismo
 El existencialismo

Edad contemporánea

Generalidades
 El existencialismo
 fenomenología
 La hermenéutica
 La filosofía analítica
 Transición al siglo XX
 Atomismo lógico
 El estructuralismo
 Escuelas de Cambridge y Oxford
 El marxismo
 La escuela de Francfort

Estándares

Mapas conceptuales

La industrialización
 Liberalismo y nacionalismo
 Aristóteles
 Filosofía helenística
 De San Agustín al siglo XII
 Descartes, Spinoza y Leibniz
 Descartes
 Spinoza
 Leibniz
 El empirismo
 Kant
 Hegel
 Marx
 Autores españoles
 Existencialismo y Hermenéutica

CIENCIAS SOCIALES

Estándares

Evaluaciones tipo ICFCES

Simulacro Geografía 1
 Simulacro Geografía 2
 Simulacro geografía 3
 Simulacro 1 de Historia
 Simulacro 2 de Historia
 Simulacro 3 de Historia
 Simulacro 4 de Historia
 Simulacro 5 de Historia

Los continentes

Europa
 Asia
 África
 América
 Oceanía

Colombia

Información general
 Regiones naturales
 Las etnias en Colombia
 División política
 Parques nacionales naturales
 Hidrografía
 Relieve colombiano
 Principales elevaciones Viaje

El universo

El sol
 Población mundial
 Los más grandes desiertos
 El universo y sus elementos

El planeta tierra

Amenazas naturales
 Zonas biogeográficas
 Videos
 Zonas climáticas
 Tiempo atmosférico y clima
 Coordenadas geográficas
 Explorando con Google Earth

El poder y la economía

Organismos internacionales
 Distribución de la riqueza
 Concepto de estado
 La democracia
 El capitalismo
 El socialismo
 La globalización
 Ciencia, Tecnología y Sociedad

El tiempo y las culturas

Edad antigua
 Edad media
 Edad moderna
 Edad contemporánea
 La prehistoria
 Los mayas
 Los incas
 Los aztecas
 El descubrimiento de América
 La conquista americana
 El colonialismo
 La revolución industrial
 Historia de América
 Primera Guerra Mundial

Segunda Guerra Mundial

Mapas

Google Earth
 Vuelo en Google Earth
 Búsqueda de mapas
 El universo y la tierra
 Ver ciudades con edificios
 Búsqueda imágenes en la NASA

EDUCACION RELIGIOSA

WebQuest

Las religiones del mundo

Recursos varios

Los milagros de Jesús videos
 La Biblia
 Las religiones del mundo
 Reflexiones video
 La educación religiosa en las IE
 Reflexiones sobre el área

ETICA Y VALORES

WebQuest Globalización y pobreza
 WebQuest de Bioética
 WebQuest ético ambiental
 ¿Qué es una WebQuest?

MEDIO AMBIENTE

El agua recurso indispensable
 Evaluaciones tipo ICFCES
 Recursos varios
 Calentamiento global
 Los desastres naturales
 Contaminación ambiental
 Efecto invernadero
 Lluvia ácida

EMPREDIMIENTO

La cultura del emprendimiento

Formación para el emprendimiento
 Ley 1014
 Las competencias
 El plan de negocios
 Cátedra de emprendimiento
 Ferias en Colombia
 Responsabilidades
 Ciencia, tecnología y sociedad
 La sociedad del conocimiento

Motivación y liderazgo

El liderazgo
 La motivación en la empresa
Marco legal para crear empresas
 Creación de la empresa
 Tipos de sociedades
 Objeto y códigos de actividad
 Cámaras de Comercio
 El RUT



DIAN
Las minutas
Obligaciones tributarias
Sanciones tributarias
Calendario tributario

El manejo de la empresa

Generalidades
Talento humano
Marketing
Publicidad
Servicio al cliente
Costos
Gerencia administrativa
Nómina
Parafiscales
Estados financieros
Contabilidad

Facturación
Control y monitoreo
Comercio
Ley marco de comercio exterior
Procesos de importación y exportación
Consejo Superior de Comercio E.
Impuestos de exportación
Comercializadoras internacionales
Zonas francas
Plan exportador Pasos
DOFA internacional
Razones para exportar
Guía de exportación

TECNOLOGIA E INFORMATICA
Estructuras

Tecnología, Ciencia y Sociedad
Técnicas de expresión y comunicación
Materiales de uso técnico
Electricidad y electrónica
Internet y comunidades virtuales
Tecnologías de la Información

ENTRETENIMIENTO

Juegos
Tangram
Memorizar
Lógica 3x3
Sopas de letras
Colorear
Origami
Diferencias

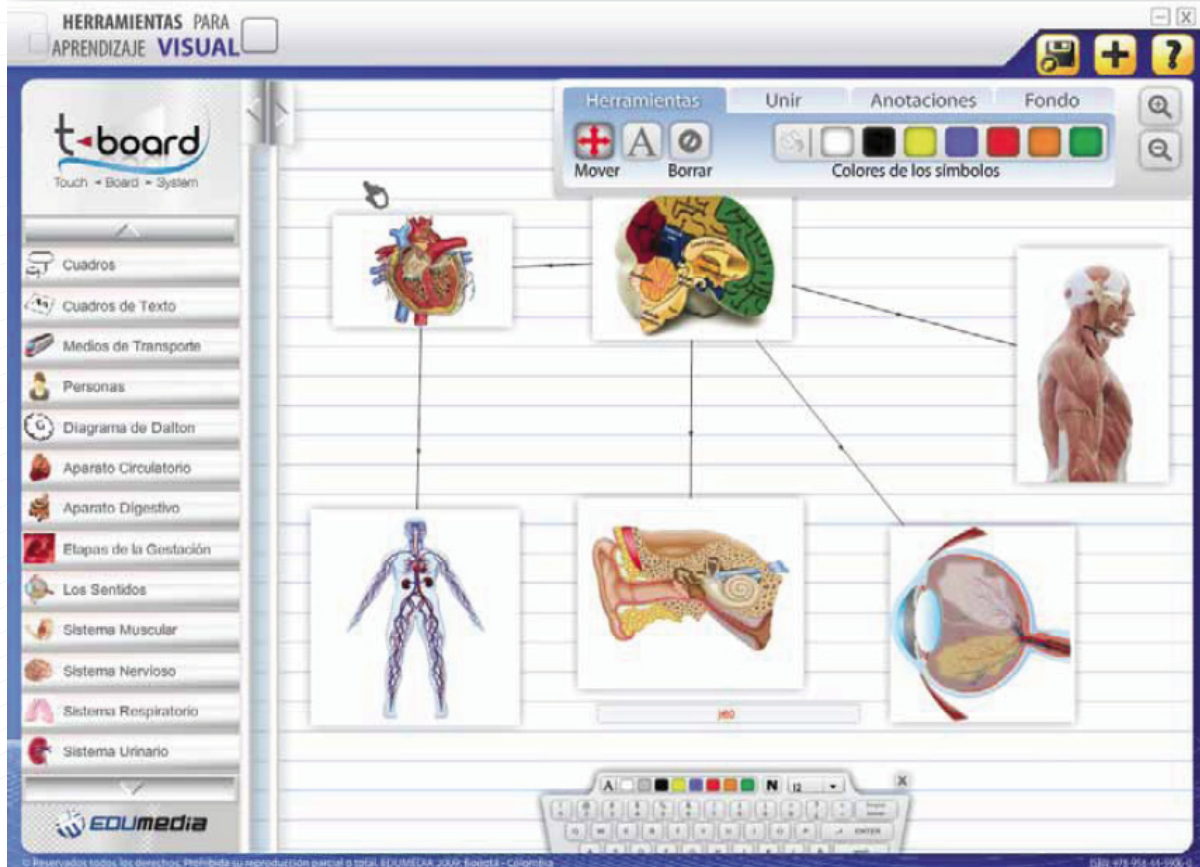
SECCION MIS ELEMENTOS

En esta sección el usuario tiene la posibilidad de almacenar en la llave USB sus propios contenidos y desarrollos en diferentes formatos, tales como:

- PDF
- Imágenes (JPG, GIF, PNG, BMP)
- SWF
- Video (WMV, FLV, AVI)
- HTML
- Vínculos a internet
- EXE

4.2 Herramientas para el Aprendizaje Visual (HAV) –MAPAS CONCEPTUALES

Dada la importancia que en la pedagogía representa el aprendizaje visual hemos desarrollado esta valiosa herramienta que permite al docente y al estudiante realizar **mapas conceptuales, telarañas, diagramas de flujo, líneas de tiempo**, apoyándose en el Tablero Interactivo T-board. Se incluyen numerosos recursos gráficos de muy fácil utilización, pero además, y esto es muy importante, el docente o el estudiante puede incorporar sus propios materiales. Dado el carácter abierto y escalable, los recursos generados durante el año escolar van conformando un banco de objetos que con el tiempo constituyen un valioso “activo” de la institución.



4.3 Herramienta para Generación de Clase (GC)

Este aplicativo de avanzada tecnología tiene las siguientes características:

- Permite guardar la clase con las anotaciones, las imágenes incluidas y los vínculos utilizados para posteriormente volver a editarla.
- Puede exportar el libro o clase en formato de imagen o en formato html ya sea para despachar por email a los alumnos o para subir como página a la web de la institución.
- Cuenta con un extenso banco de imágenes, aproximadamente **13.000 ilustraciones** en todos los temas, y con animaciones con contenidos del currículo colombiano y además permite que los docentes lo alimenten con los materiales producidos por ellos, por los alumnos o conseguidos por otros medios.
- Dispone de herramientas tales como: lápiz, borrador, herramientas de dibujo geométrico, captura de pantalla por región o por ventana, reconocimiento de escritura, visor de páginas web, de videos y de animaciones, posibilidad de creación de múltiples páginas cada una de las cuales puede ser configurada de manera especial.
- Es posible abrir directamente presentaciones PowerPoint y colocar sobre ellas nuevos elementos como imágenes, texto y anotaciones manuscritas.
- *Si se trabaja en una red institucional o en un aula dotada de computadores, todo lo que el docente haga en su computador puede ser visto por los estudiantes y a su vez el profesor puede apreciar en el suyo todas y cada una de las pantallas de los estudiantes pudiendo hacer anotaciones en ellas. Esta valiosa característica permite hacer evaluaciones o encuestas con tipos de pregunta de Si o No, Opción Múltiple, generando resultados mediante gráficos de barras en tiempo real.*

The screenshot shows the 'Generador de Clase' software interface. The title bar reads 'Generador de Clase :: T-board: Profesor Desconectado'. The menu bar includes 'Archivo', 'Editar', 'Vista', 'Insertar', 'Herramientas', 'Libros', 'Estudiante', and 'Ayuda'. The toolbar contains various drawing and editing tools. The main content area displays a lesson titled 'La estructura de la célula'. On the left, there is a sidebar with a table of contents for 'CELULA 3' including sections like 'El descubrimiento de la célula', 'La teoría celular', 'La estructura de la célula', 'Tipos de Células', and 'Tipos de células eucariotas'. The main text explains the basic structure of a cell and lists four components with their functions:

- MEMBRANA PLASMÁTICA:** una membrana que la separa del medio externo, pero que permite el intercambio de materia.
- CITOPLASMA:** una solución acuosa en el que se llevan a cabo las reacciones metabólicas.
- ADN:** material genético, formado por ácidos nucleicos.
- ORGÁNULOS SUBCELULARES:** estructuras subcelulares que desempeñan diferentes funciones dentro de la célula.

To the right of the text is a detailed diagram of a cell with red arrows pointing from the text descriptions to the corresponding parts of the cell diagram.

4.4 Plataforma Virtual para Administración de Contenidos

Portal montado sobre plataforma CMS que trae las áreas fundamentales y obligatorias del pensum colombiano y que permite la preparación del trabajo de campo docente, la investigación y aprovechamiento del tiempo libre por parte de los estudiantes y la sincronización con los recursos entregados con el T-board.

Hace posible la actualización diaria de los contenidos o de los recursos, resaltando que es una herramienta para trabajo colaborativo entre los docentes de todo el país. Al final de cada artículo u Objeto de Aprendizaje los docentes pueden utilizar la sección de comentarios para hacer sus aportes, los cuales pueden ser imágenes, animaciones, guías didácticas o simplemente para sugerencias sobre el recurso planteado.

Una de sus características fundamentales la constituye su avanzado sistema de búsqueda de recursos en el portal o en Google donde se han establecido unos filtros que impiden la navegación por sitios inapropiados. De él se puede bajar gratuitamente un novedoso y útil navegador seguro para niños desarrollado por el equipo técnico pedagógico de EDUMEDIA.



4.5 Plataforma para capacitación de docentes

Cada unidad de tablero T-board da derecho a cuentas de usuario para ingresar al aula virtual, la cual está dotada de herramientas y materiales tan importantes como "Creación y Uso educativo de blogs", "Dinamización de bibliotecas escolares mediante la web 2.0", "Mapas conceptuales", "Marcadores sociales en la educación", "Matrices de evaluación", entre otros. Todos estos recursos están disponibles en plataforma Moodle para autoaprendizaje y con retroalimentación por parte del equipo técnico pedagógico de EDUMEDIA.



4.6 Gafas 3D para objetos tridimensionales interactivos.

Con cada T-board System se entregan 10 gafas 3D tecnología RB para apreciar imágenes y animaciones desarrolladas por EDUMEDIA. Se entrega una colección de Objetos de Aprendizaje con esta tecnología para el desarrollo del tema de los sólidos geométricos, sus elementos y sus propiedades. Además se brinda asesoría para la búsqueda de otros recursos educativos disponibles en la web.



4.7 Realidad aumentada

Dentro del sistema se han precargado una serie de contenidos que manejan una nueva tecnología como lo es la realidad aumentada, esta consiste en hacer ver algo virtual dentro de un objeto real, simplemente mostrando un patrón impreso que se entrega con el sistema a una webcam convencional podrán visualizarse una serie de objetos o animaciones 3D.



5. Ambientes de aprendizaje.

Aula digital sencilla:

Comprende un sistema de tablero, un computador y un video beam. Con estos elementos y todas las ventajas de nuestro producto se logrará convertir un aula convencional en un aula TIC.

Posibilidades de conectividad:

- Transmitir vía web la clase, compartiendo el escritorio del computador y video en tiempo real si posee una webcam.
- Comunicarse vía web con otros tableros.



Aula digital avanzada:

Este montaje se puede realizar sobre un aula de sistemas convencional y comprendería los siguientes elementos: Tablero digital, video beam, computador (pc del docente) y una red de computadores.

Posibilidades de conectividad:

- Transmitir vía red interna LAN, todo lo desarrollado en el tablero al resto de computadores conectados.
- Retroalimentación de los estudiantes transmitida al tablero
- Sistemas de votación rápida en clase con resultados en tiempo real.
- Transmitir vía web la clase, compartiendo el escritorio del computador y video en tiempo real si posee una webcam.



6. Elementos opcionales.

Tablero físico porcelanizado metálico:

Disponible en los siguientes tamaños:

- 77"
- 88"
- 96"
- 110"

20 años de garantía.

Incluye chazos, tornillos y elementos para su instalación

Soporte de pared para video beam de tiro corto:

Especificaciones técnicas:

- Peso 6,5 kg
- Capacidad de peso ≤ 70KG
- Material: aluminio
- Ajuste de altura ± 10cm
- Longitud desde 0,9 m hasta 1,4 m

Conexión inalámbrica:

Dispositivo para conexión wireless del tablero T-board, vía bluetooth.
Radio de alcance máximo 12m.



Ventajas del T-board con respecto a otros productos:

Portabilidad:

El sistema puede ser transportado fácilmente a cualquier aula convencional, y su software puede usarse en cualquier computador. Sin embargo simultáneamente sólo puede ser utilizado en el que esté la llave USB.

Cualquier superficie:

Puede utilizarse sobre tableros de acrílico, telones, paredes etc.

Contenidos:

Más de 1000 recursos educativos entre animaciones, videos y vínculos clasificados por materias, además de un banco de imágenes categorizadas que supera las 12.000 ilustraciones.

Fácil instalación y uso:

Ambientes intuitivos y de manejo simple. Guías de uso y ayudas para todas las secciones.

Escalable en contenidos:

Los docentes pueden alimentar la plataforma con recursos propios.

Cero mantenimiento:

No tiene componentes consumibles, además de fácil reposición de hardware

Asistencia rápida en soporte técnico:

Equipo especializado para el soporte técnico inmediato vía telefónica o web mediante acceso remoto directo al equipo del usuario.

Modo Remoto:

El expositor o docente podrá hacer más dinámicas sus clases mediante el uso a distancia del computador.

Capacitación:

El sistema incluye de 3 a 4 horas de capacitación en aspectos técnicos y pedagógicos

Compatibilidad:

Al usar como medio de almacenamiento una memoria USB, el sistema no tiene problemas de ser ejecutado en computadores de última tecnología que no cuentan con unidades ópticas de CD/DVD.

Retroproyección:

Si se cuenta con una superficie idónea para hacer retroproyección, el sistema permite ser calibrado desde el frente evitando la sombra sobre el tablero.

Actualizaciones:

El software está diseñado para actualizarse automáticamente vía web en el caso de publicarse una nueva versión con mejoras en herramientas o contenidos.

